

EMPIRE

I FRAMTIDENS KRIG STÅR HELA VÄRLDAR PÅ SPEL



EMPIRE

KRIGET OM STJÄRNORNA!

DET STORA STJÄRNIMPERIET GÖR ANSPRÅK PÅ VÄRLDAR SOM ÄR NÖDVÄNDIGA FÖR JORDENS FORTSATTA EXPANSION. EN KONFLIKT ÄR OUNDVIKLIG: KRIGET BLAND STJÄRNORNA ÄR ETT FAKTUM.

IMPERIET ÄR EN TRÖG, SVÅRSTYRD JÄTTE, DEN JORDISKA KRIGSMAKTEN LITEN, SNABB OCH VÄLTRIMMAD, OCH ANGELÄGEN OM ATT FÖRA KRIGET TILL SEGER INNAN FIENDEN HAR VAKNAT OCH SATT IN SIN FULLA STYRKA. VARJE PARTI EMPIRE ÄR ETT AVSLUTAT KRIG, OCH NÄSTA PARTI BÖRJAR DÄR DET FÖRRA SLUTADE, EFTER ATT BÄGGE PARTER HAR HUNNIT HÄMTA SIG. DETTA SPÄNNANDE KONFLIKTSPEL BLAND STJÄRNORNA TAR MINDRE ÄN TVÅ TIMMAR ATT SPELA.

EMPIRE ÄR FULLT AV DETALJER. OLIKA RYMDSKEPP HAR OLIKA BESTYCKNING. VISSA KAN FRAKTA SOLDATER FÖR ATT INVADERA FRÄMMANDE PLANETER; ANDRA TRANSPORTERAR FÖRSVARSANLÄGGNINGAR OCH RYMDBASER. SÄRSKILDA REGLER BEHANDLAR UTBYTE OCH KONSTRUKTION AV NYA RYMDSKEPP, UNDERHÅLL AV TRUPPER, OCH TILL OCH MED DEN KEJSERLIGE GUVERNÖREN OCH HANS FÖRHÅLLANDE TILL DEN AVLÄGSNE KEJSAREN SOM REGERAR FRÅN VINTERGATANS CENTRUM.

JORDENS EXPANSION TILL STJÄRNORNA GER UPPHOV TILL DET FÖRSTA INTERSTELLÄRA KRIGET. KOMMER MÄNSKLIGHETENS PLANER PÅ ERÖVRING AV RYMDEN ATT BLOMSTRA — ELLER KOMMER DE ATT KVÄVAS I SIN LINDA AV DET MÄKTIGA IMPERIET? DET ÄR DINA HANDLINGAR SOM KOMMER ATT FÄLLA AVGÖRANDET.

ALLT DU BEHÖVER FINNS I DENNA LÅDA:

- 55 X 42 CM STOR SPELPLAN
- 350 SPELBRICKOR
- KOMPLETTA REGLER
- EN HISTORIK ÖVER IMPERIET
- EN TÄRNING

SPELTID:	2 TIMMAR
ANTAL SPELARE:	2 ST
ÅLDER:	12 ÅR OCH UPPÅT
TYP AV SPEL:	KONFLIKTSPEL